카드 배분이 끝났으면 플레이어는 각 카드에서 같은 문양의 카드를 1개만 남기고 자식객체에서 제거함(카드덱으로 복귀)

제거된 카드를 정면이 보이도록 뒤집어서 각 플레이어의 뒤집혀진 카드 앞으로 나오도록 배치

컴퓨터의 경우 자식객체 카드의 데이터를 읽고 처리해야함

카드 오픈이 끝났으면 각 플레이어가 갖고있는 주사위 눈 데이터를 비교하여 가장 큰숫자의 플레이어부터 시계순으로 공격을 시작

* 카드 분배가 끝난 후 대기
* 플레이어가 카드를 확인하고 임의의 카드를 같은문양 하나만 남기고 오픈
* 플레이어가 모두 오픈하였으면 컴퓨터가 나머지 플레이어의 카드를 자동으로 오픈
* 현재 공격을 시작하는 플레이어를 가시적으로 보여줌(ex화살표)
* 컴퓨터의 공격을 처리하기 위한 알고리즘 필요